



# ПЕРСПЕКТИВНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ЗАНЯТИЙ

С РАЗВИВАЮЩИМИ ИГРАМИ  
ВОСКОБОВИЧА

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ  
ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ К ШКОЛЕ ГРУППА



## СЕНТЯБРЬ

Оснащение развивающей среды играми и пособиями.

## ОКТАБРЬ

### Свойства

#### 1. Геометрические фигуры

«2-х цветный квадрат» - игровое задание: найди и сложи разные пятиугольники

«Чудо-крестики - 2,3» - игровое задание: найти все не треугольники, не красные, и т.д.

(конструирование по схемам)

#### 2. Преобразование

«4-х цветный квадрат» – игровое задание: помочь шутам Двану и Трину вернуть цвет (схемы 11,13,16)

#### 3. Многоугольники

«Геоконт» – игровое задание: с помощью резинок разного цвета выложить разные по величине многоугольники.

«Прозрачные льдинки» – игровое задание: найди все многоугольники.

## НОЯБРЬ

### Отношения

#### Целого и части

«Геокоонт» - игровое задание разделить прямоугольник на четыре равные а затем не равные части.

«Чудо-крестики - 2,3» – игровое задание: собрать крестики не цветной стороной (конструирование по схемам)

#### Пространственные отношения

«Прозрачный квадрат» – игра «Волшебный мешочек» - игровое задание: назвать невидимые льдинки и описать их.

#### Количественные отношения

«Прозрачная цифра» - игровое задание: из каких пластинок можно сложить цифры (4,5,7,8), описание пластинок.

«Двухцветный квадрат» - превращение квадрата в домик – игровое задание: сколько в этом домике квадратов красного, зеленого цвета; сколько разноцветных.

#### Интегрированные занятия.

## ДЕКАБРЬ

### Числа и цифры

#### Состав числа.

«Кораблик «Брызг – брызг» - игровые задания: название мачт, насколько больше на каждой мачте флажков, размещение флажков по словесному заданию.

«Счетовозик» - знакомство с игрой – игровое задание: в каких окнах больше всего фонариков, где меньше, где нет и почему?

«Волшебная восьмерка» - игровое задание: сколько предметов?  
(выложить цифры)

## ЯНВАРЬ

### Пространственные отношения

«Геоконт», «2-х цветный, 4-х цветный квадрат» – игровое задание: работа со схемами, преобразование фигур.

«Чудо-соты», «Чудо –крестики» 1,2,3 – выкладывание по схемам.

«Змейка» - знакомство с игрой (из методики)

«Игровизор» - «Катя, Рыжик, Рыбка» (листы 1,2,3)

«Кораблик «Брызг-Брызг» – игровые задания: раскладывание флажков на мачтах по схеме «Лесенка», «Радуга», «Тельняшка».

### Логико-математическое занятие.

## ФЕВРАЛЬ

### Состав чисел второго десятка

«Счетовозик» - игровые задания: на сколько больше окошек зажглось в каждом ряду, отметь шнурком из каких чисел состоит 11, 13, 15 и т.д.

«Игровизор» - игровые задания: посели жильцов в домики, расставь знаки (<, >, = )

### Преобразование

«Геокопт» – знакомство с понятиями «луч», «отрезок», «прямая», «кривая» с помощью сказки (главы 3, 7, 9, 10, 11)

«Логоформочки - 3, 5» – знакомство с игрой название формочки, верх, низ. Конструирование из частей, в ячейках линейки, на столе и по образцу.

### Логико-математическое занятие.

## МАРТ

### Сложение и вычитание чисел

«Счетовозик» – игровое занятие соединить с помощью шнурка два числа

«Лабиринты цифр»- решение арифметических действий с помощью «игровизора»

### Сохранение количества

«Прозрачный квадрат» – неизменность величины, задание на поиск закономерностей игра «Кто быстрее сложит девять квадратов» - игровое задание

«Чудо-крестики» игра «Волшебный мешочек», «Змейка» – игровое задание: перекрути, вспомни как собирали фигуру.

Связь изменения и неизменности в зависимости от расположения предмета

«Прозрачная цифра» – игровое задание: что нужно сделать, чтобы превратить 6 в 9? Как тройку превратить в девятку, перевернув только одну пластинку?

## **АПРЕЛЬ**

Алгоритмы (чтение схем, способов и пути при выполнении действий)

«Геоконт»– конструирование фигур по сказке; на чудесной Поляне появляется паутина любой формы, перенести ее на «геовизор»

«2-х цветный квадрат» – игровое задание сложить предметные формы, назвать, сочинить описательные рассказы или сюжетные рассказы.

«4-цветный квадрат» – Шуты сочиняют новые забавы для короля, игровое задание: придумать новые фигуры, сложить и назвать их.

«Чудо-соты» – игровое задание: обводят детали головоломки, раскрашивают и сочиняют рассказ.

«Змейка» - складывание по схемам плоскостных и объемных фигур.

«Чудо-крестики» - вспомнить приключения, сложить одну сюжетную картинку и придумать рассказ.

«Прозрачный квадрат»- показ предметов; игровое задание: выложить точно такой же из «льдинок»

«Прозрачная цифра» - складывание предметов, не пользуясь картинкой - схемой

«Кораблик Брызг – Брызг»

Игра «Да – нет»

Игра «Посмотри и вспомни»

«Волшебная восьмерка» - игровые задания: зашифруй цифру с помощью, считалки «кохле-охле...»

«Логоформочки – 5»

Игра «Вершки - корешки», игра «Да – нет».

## **МАЙ**

### Диагностические задания

Собираем плод знаний

Оформление диагностических карт.